***AUGMENTED REALITY BOOKS***

**“PENERAPAN TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BENCANA TANAH LONGSOR UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR”**

****

**RICKY SADEWA**

**G1A015065**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS BENGKULU**

**2019**

**PETUNJUK PEMAKAIAN**

1. *Download* aplikasi ARLONG pada *smartphone* anda.
2. Jika sudah memiliki aplikasi ARLONG, buka lah aplikasi tersebut.
3. Arahkan kamera *smartphone* anda ke salah satu *marker*/penanda yang ada pada *augmented reality books* ARLONG.
4. Ketika objek 3D dan animasi dari ARLONG muncul, anda dapat memutar objek tersebut dengan menggunakan jari tangan anda.
5. Anda juga dapat memperbesar dan memperkecil objek tersebut dengan jari tangan anda.
6. Anda dapat melihat penjelasan rinci tentang objek yang terdeteksi dengan menekan tombol yang ada di bawah objek 3D yang terdeteksi.
7. Petunjuk pemakaian juga ada pada aplikasi ARLONG.
8. Menu tentang longsor berisi informasi tentang penyebab terjadinya longsor, tanda-tanda akan terjadinya longsor, serta jenis-jenis tanah longsor.
9. Tekan tombol silang untuk keluar dari aplikasi.







